

**Latvijas izglītības iestāžu profesionālās vidējās izglītības  
mākslas un dizaina izglītības programmu audzēkņu  
Valsts konkursa nolikums**

**I. Vispārīgie jautājumi**

1. Nolikums nosaka kārtību, kādā tiek organizēts Latvijas izglītības iestāžu profesionālās vidējās izglītības mākslas un dizaina jomas programmu audzēkņu Valsts konkurss (turpmāk – konkurss).
2. Konkursa tēma: „Vizuāli stāsti”.
3. Konkursa mērķi:
  - 3.1. sekmēt mācību satura pilnveidi mākslas un dizaina profesionālajās vidējās izglītības iestādēs datorgrafikas jomā;
  - 3.2. novērtēt audzēkņu prasmi pielietot mācībās iegūto pieredzi praksē;
  - 3.3. apzināt profesionālās kultūrizglītības sistēmas tālākās attīstības vajadzības un iespējas.
4. Konkursa dalībnieki ir profesionālās vidējās izglītības iestāžu mākslas un dizaina izglītības programmu 1.- 4. kursa audzēkņi.
5. Konkursā dalībnieki piedalās šādās grupās:
  - 5.1. 1.grupa – izglītības programmu (pēc pamatizglītības) 1. un 2. kursa audzēkņi un/ vai izglītības programmu (pēc vidējās izglītības) 1.kursa audzēkņi;
  - 5.2. 2.grupa – izglītības programmu (pēc pamatizglītības) 3. un 4. kursa audzēkņi un/ vai izglītības programmu (pēc vidējās izglītības) 2. kursa audzēkņi.

**II. Konkursa rīkotājs**

6. Konkursu rīko Latvijas Nacionālais kultūras centrs (turpmāk – Centrs) sadarbībā ar Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolu:
  - 6.1. Centrs - adrese: Pils laukumā 4, Rīgā, LV-1365, mājaslapas adrese: [www.lnkc.gov.lv](http://www.lnkc.gov.lv), kontaktpersona: Latvijas Nacionālā kultūras centra vizuālās mākslas izglītības eksperte Ilze Kupča, e-pasts: [ilze.kupca@lnkc.gov.lv](mailto:ilze.kupca@lnkc.gov.lv), tālr. 67322234.
  - 6.2. Liepājas Dizaina un mākslas vidusskola - adrese: Alejas ielā 18, Liepājā, e-pasts: [info@ldmv.edu.lv](mailto:info@ldmv.edu.lv), kontaktpersona: Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolas metodiķe Andra Zvirbule, tālr. 63423653.

**III. Konkursa norise**

7. Konkurss notiek divās kārtās.
8. **Konkursa I kārtā** (izglītības iestādes līmenis):
  - 8.1. konkursa I kārtu rīko izglītības iestāde laikā līdz **2015.gada 15.decembrim**;
  - 8.2. konkursa dalībnieki piedalās konkursā ar vienu patstāvīgi veiktu radošo darbu atbilstoši šā nolikuma 10.punktam;
  - 8.3. izglītības iestāde:
    - 8.3.1. nosaka konkursa I kārtas norises vietu un laiku;
    - 8.3.2. nodrošina konkursa I kārtas sagatavošanu un norisi, izveido konkursa I kārtas žūriju un nodrošina tās darbu;
    - 8.3.3. līdz **2015.gada 18.decembrim** elektroniskā veidā konkursa rīkotājiem - Centram un Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolai iesniedz pieteikumu

- konkursa II kārtai (1.pielikums) un radošā darba aprakstu atbilstoši nolikuma 12.2.punktam ar norādi „Valsts konkurss”;
- 8.4. pieteikumā jānorāda, vai konkursa darba veikšanai konkursants izmantos līdzpaņemtu datoru, vai būs nepieciešama Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolas datortehnika;
  - 8.5. konkursa I kārtas žūrija, atbilstoši konkursa I kārtas rīkotāja izstrādātajiem kritērijiem, izvērtē konkursa dalībnieku darbus, un, pamatojoties uz konkursa I kārtas rezultātiem, izvirza skolas pārstāvjus - dalībniekus konkursa II kārtai:
    - 8.5.1. izglītības iestāde, kura īsteno izglītības programmu „Reklāmas dizains” un/vai „Multimediju dizains” var izvirzīt četrus audzēkņus atbilstoši šā nolikuma 5.punktam: trīs izglītības programmas „Reklāmas dizains” un/vai „Multimediju dizains” 1. un 2.grupas audzēkņus un vienu citas mākslas un dizaina izglītības programmas 2.grupas audzēkni;
    - 8.5.2. izglītības iestāde, kura neīsteno izglītības programmu „Reklāmas dizains” un/vai „Multimediju dizains” bet īsteno citas mākslas un/vai dizaina izglītības programmas, konkursa II kārtai izvirza trīs 2.grupas audzēkņus.
9. **Konkursa II kārtā** (valsts līmenis):
- 9.1. konkursa II kārtā notiek **2016.gada 4.februārī un 5.februārī** Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolā;
  - 9.2. konkursa II kārtas dalībnieki ir profesionālās vidējās izglītības mākslas un dizaina izglītības programmu audzēkņi, kuri izvirzīti konkursa II kārtai;
  - 9.3. Centrs sadarbībā ar Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolu nodrošina konkursa II kārtas sagatavošanu un norisi, t.sk., izstrādā konkursa uzdevumus, rīko konkursa darbu izstādi.
  - 9.4. Centrs:
    - 9.4.1. izveido konkursa II kārtas žūriju trīs vizuālās mākslas un dizaina ekspertu sastāvā (turpmāk – konkursa žūrija) un nodrošina tās darbu;
    - 9.4.2. organizē konkursa II kārtas dalībnieku konkursa radošo darbu un konkursa uzdevumu vērtēšanu;
    - 9.4.3. apbalvo konkursa II kārtas laureātus un viņu pedagogus.

#### **IV. Konkursa saturs**

10. **Konkursa I kārtā** katrs konkursa dalībnieks piedalās ar vienu patstāvīgi veiktu radošo darbu par tēmu: „Skolas stāsts”.
11. Radošajā darbā jāatspoguļo sajūtas, emocijas, noskaņa vai iespaids par kādu sev svarīgu vietu, lietu, mācību priekšmetu, pedagogu vai īpašu notikumu savā skolā.
12. Konkursa radošais darbs sastāv no:
  - 12.1. datorgrafikas darba A2 formātā, ar vai bez ietvertām fotogrāfijām (objekti, foni, teksti, vektorizēti attēli, foto attēli, kolāžas u.c.). Datorgrafikas darbs konkursam jāiesniedz izdrukātā veidā uz 5 mm putu kartona pamatnes;
  - 12.2. apraksta, kurš ietver sevī darba nosaukumu, un, kura apjoms ir līdz 150 vārdiem. Apraksts jāiesniedz Word formātā, saskaņā ar nolikuma 8.4. punktu, pievienojot informāciju par darba autoru, izglītības iestādi, kursu un pedagogu.
13. **Konkursa II kārtā** konkursa dalībnieks:
  - 13.1. iesniedz konkursa radošo darbu, kas veikts konkursa I kārtā;
  - 13.2. veic konkursa II kārtas uzdevumu - sagatavo datorgrafikas darbu, integrējot tekstu un vizuālo materiālu vienotā kompozīcijā.
14. 13.2.punktā noteiktais konkursa uzdevums tiek pildīts, izmantojot vektorgrafikas un/vai rastra grafikas grafiskās programmas.

15. Konkursa uzdevums tiek veikts divās konkursa dienās.
16. Konkursa pirmajā dienā dalībnieks veic izpēti darbu:
  - 16.1. sagatavo vizuālos materiālus atbilstoši konkursa uzdevumam – fotogrāfē, skicē, veic pierakstus u.tml.;
  - 16.2. sagatavo audio materiālus atbilstoši konkursa uzdevumam – veic pierakstus, skaņu ierakstus u.tml.;
  - 16.3. darba izpildes laiks - 1,5 astronomiskās stundas.
17. Konkursa otrajā dienā dalībnieks:
  - 17.1. izstrādā datorgrafikas darbu, izmantojot konkursa pirmajā dienā iegūtos materiālus;
  - 17.2. darba izpildes laiks - 3,5 astronomiskās stundas.
18. Konkursā dalībnieks var izmantot Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolas, vai izglītības iestādes, kuru dalībnieks pārstāv, tehniku.

#### **IV. Konkursa darbu vērtēšana un apbalvošana**

19. Konkursa žūrija atsevišķi vērtē izglītības programmu „Reklāmas dizains” un/vai „Multimediju dizains” konkursa dalībnieku sniegumu un citu mākslas un/vai dizaina izglītības programmu konkursa dalībnieku sniegumu
20. Konkursa žūrija atsevišķi vērtē izglītības programmu „Reklāmas dizains” un/vai „Multimediju dizains” 5.punktā noteikto 1.grupas un 2.grupas konkursa dalībnieku sniegumu.
21. Konkursa žūrija konkursa darbu (radošais darbs un konkursa uzdevums) vērtē ar aizklātām norādēm uz darba autoru un izglītības iestādi.
22. Konkursa žūrija vērtē katra konkursa dalībnieka:
  - 22.1. radošo darbu;
  - 22.2. konkursa uzdevumu.
23. Konkursa darbu žūrija vērtē pēc šādiem kritērijiem, par radošo darbu un konkursa uzdevumu, piešķirot noteiktu punktu skaitu:
  - 23.1. grafisko izteiksmes līdzekļu lietojums (vērtējums – 0 līdz 10 punkti);
  - 23.2. radošs un konceptuāls tēmas risinājums, prasme vizuāli izstāstīt stāstu - (vērtējums – 0 līdz 10 punkti);
  - 23.3. izpildījuma kvalitāte (vērtējums – 0 līdz 5 punkti).
24. Maksimālais punktu skaits, ko konkursa radošajam darbam un konkursa uzdevumam var piešķirt viens žūrijas pārstāvis, ir 25 punkti. Galīgo vērtējumu konkursa darbs iegūst visu konkursa žūrijas locekļu piešķirto punktu summu, dalot ar konkursa žūrijas locekļu skaitu.
25. Konkursa žūrija nevērtē konkursa darbus, kuri neatbilst konkursa nosacījumiem.
26. Žūrijai ir tiesības:
  - 26.1. nepiešķirt kādu no vietām;
  - 26.2. piešķirt vairākas pirmās, otrās vai trešās vietas;
  - 26.3. piešķirt speciālbaldas par audzēkņu īpašu sniegumu.
27. Konkursa pirmās, otrā un trešās vietas laureāti tiek apbalvoti ar diplomiem un balvām.

1.pielikums  
Latvijas izglītības iestāžu profesionālās vidējās izglītības  
mākslas un dizaina izglītības programmu audzēkņu  
Valsts konkursa nolikumam

**Latvijas izglītības iestāžu profesionālās vidējās izglītības  
mākslas un dizaina jomas programmu audzēkņu  
pieteikums Valsts konkursa II kārtai**

Konkursa dalībnieki - izglītības programmu „Reklāmas dizains” un/vai  
„Multimediju dizains” audzēkņi

Nr. p.k.	Konkursa dalībnieka vārds, uzvārds	Grupa 1.grupa / 2.grupa	Skola	Pedagoga vārds, uzvārds
1.				
2.				
3.				

Konkursa dalībnieki - citu izglītības programmu audzēkņi

Nr. p.k.	Konkursa dalībnieka vārds, uzvārds	2.grupa	Skola	Pedagoga vārds, uzvārds
1.				
2.				
3.				

Informācija vai konkursa darba veikšanai konkursants izmantos līdzpaņemtu datoru, vai būs nepieciešama Liepājas Dizaina un mākslas vidusskolas datortehnika

--